# Теоретическая часть

* Коллекции в C#: список, очередь, стек. Интерфейсы коллекций
* Типизированные коллекции в C#: список, очередь, стек. Интерфейсы коллекций

# Практическая часть

**Задача 1.** Разработайте, пожалуйста, консольное приложение C# для решения следующих задач, с использованием типизированных коллекций, закрытых типом **int**.

* **Dynamic10**. Дан непустой стек. Создать два новых стека, переместив в первый из них все элементы исходного стека с четными значениями, а во второй — с нечетными (элементы в новых стеках будут располагаться в порядке, обратном исходному; один из этих стеков может оказаться пустым).
* **Dynamic24**. Даны две непустые очереди, очереди содержат одинаковое количество элементов. Объединить очереди в одну, в которой элементы исходных очередей чередуются (начиная с первого элемента первой очереди)
* **Dynamic37**. Дан непустой список. Продублировать в списке все элементы с нечетными номерами (новые элементы добавлять перед существующими элементами с такими же значениями)

**Задача 2.** Разработайте приложение Windows Forms, разместите на форме элементы Label, Button, Timer для выполнения обработок:

* По кнопке «Рисунок» выводите в Label с моноширинным шрифтом ASCII-art, приведенный в файле **ascii.txt**. Рисунок стирается при помощи таймера через 5 секунд
* По кнопке «Приветствие» выводите сообщение «Привет, Windows Forms», сообщение стирается при помощи таймера через 5 секунд
* По кнопке «Выход» работа приложения завершается

# Дополнительно

Запись занятия можно скачать по [**этой ссылке**](https://cloud.mail.ru/public/5QDQ/dafoRWNgd), материалы занятия в прикрепленном архиве.